

Ung Cup Rundbold – Kort regelsæt

- **Stævne og deltagelse:**

- De tilmeldte hold i de regionale stævner inddeles i puljer, så man spiller mindst 3 kampe.
- Holdene placeres efter følgende pointsystem: For vunden kampe gives der 3 point. For uafgjort kampe gives der 1 point. For tabte kampe gives der 0 point.
- Hvis et hold udebliver til en af holdets kampe i puljen, taber holdet kampen med 0-8 og modstanderen tildes 3 point. Holdet kan stadigvæk deltage i de resterende kampe og gå videre til evt. slutspil.
- I tilfælde af pointlighed mellem 2 eller flere hold, afgøres placeringerne efter følgende prioritetsfølge:
 - 1. Indbyrdes kamp (Hvem der vandt kampen)
 - 2. Bedste kamppointdifference i puljen
 - 3. Flest kamppoint i puljen.

- **Hold og spilletid**

- Et hold består af 9 spillere og op til 3 udskiftere.
- Udskiftning kan kun imellem perioderne – skiftene mellem 'ude' og 'inde'.
- Der spilles 4 perioder (2 perioder pr. hold hvor man er inde og 2 ude).
- Hver periode varer 5 min eller indtil 3 "døde" eller ingen er nået hjem og kan slå.
- Lodtrækningen afgør, hvem der starter inde/ude.

- **Løb**

- Der løbes mod uret.
- Man må løbe fra bolden rammes, til stopperen sætter sin fod på stopkeglen og vedkommende råber **"STOP"**.
- Hvis man ikke er i sikkerhed bagved en kegle, når der råbes **STOP**, er man 'død' og går tilbage til 1. kegle.
- Er man i spring (i luften), når der råbes stop og man lander bagved keglen, godkendes løbet.

- Gribes bolden direkte (uden den rammer jorden) skal alle løbere tilbage til den kegle de løb fra, kun den der slog bolden ud 'dør' og går ligeledes til 1. Kegle.
- Blokerer man bevidst en løber får man en straf på -5 kamppoint. En løber der er blevet blokeret, kan ikke 'dø'.

- **Slag**

- Hver spiller har 3 forsøg til at ramme bolden
- Rammes bolden, må der løbes – uanset længde.
- Rammer man ikke i de 3 forsøg, går man til 1. kegle – men er ikke 'død'.
- Alle slag i luften skal passere mellem de to bagerste kegler (Kegle 2 og Kegle 3). Hvis bolden rammer jorden først må den passere alle banens linjer – også sidelinjerne. Man må ikke skyde 'baglæns'.
Skulle et slag ryge direkte ud over sidelinjen er slaget ugyldigt – uanset hvor den lander. Man får intet nyt forsøg (men er ikke død) og de andre løber tilbage til keglen de kom fra.
Se vedlagte illustration for eksempler.
- Battet må ikke kastes, men lægges på jorden.

- **Stopperen**

- Skal være ved stopkeglen når der skydes ud.
- Kun stopperen må kalde **"STOP"** ved stopkeglen.
- Stopperen må gerne hente bolden ude på banen.

- **Kamppoint – kampens score:**

- 1 kamppoint pr. spiller, der når rundt til 4. kegle.
- 5 kamppoint for et homerun (hel omgang før der råbes stop, giver ikke en befrier).
- Vinderen er det hold der efter 4 perioder har flest kamppoint.

- **Øvrigt**

- Sportstøj anbefales.

- Illustration:

