

ES Cup Fodbold - Turneringsreglement



Generelle turneringsregler

§ 1. Gyldighed

1.1. Nedennævnte turneringsregler er gældende for turneringen Erhvervsskolernes Cup, der arrangeres af Dansk Firmaidrætsforbund (DFIF).

§ 2. Stævneomfang

- 2.1. De tilmeldte hold i de regionale stævner inddeles i puljer således at man spiller mindst 3 kampe.
- 2.2. De regionale stævner samt finalestævnet udskrives i følgende rækker:
7-mands drenge
7-mands mix

Et regionalt stævne afholdes når der er mindst 10 hold tilmeldt stævnet.

Er der ved tilmeldingsfristen mindre end 10 hold tilmeldt et regionalt stævne, tilbydes disse at deltage i et andet stævne efter eget valg.

- 2.3. Nr. 1 og 2 i drengerækken kvalificerer sig til finalestævnet
- 2.4. Nr. 1 i mixrækken kvalificerer sig til finalestævnet

§ 3. Deltagelse

- 4.1. En spiller kan kun tilmeldes på ét hold.
- 4.2. Piger kan deltage på drengehold
- 4.3. En spiller skal være tilmeldt den skole han/hun stiller op for. I modsat fald vil spilleren blive udelukket.

4.4. I mixrækken skal der altid være mindst 4 piger på banen. Kan dette ikke opfyldes pga. skader eller andet i løbet af stævnet, må holdet spille i undertal.

§ 5. Stævneafvikling

- 5.1. Stævner kan af stævneledelsen afvikles på følgende måder:
 - a. Alle spille mod alle
 - b. Indledende kampe i puljer, efterfulgt af cup- og/eller puljekampe

§ 6. Indplacering af hold

6.1. 1. Puljeafvikling:

- a. Holdene indplaceres efter pointsystemet.
For vunden kamp gives 3 point.
For uafgjort kamp gives 1 point.
For tabt kamp gives 0 point.

b. I tilfælde af pointlighed mellem 2 eller flere hold er nedenstående prioritetsfølge afgørende for den endelige placering:

1. Indbyrdes kamp (point, måldifference, flest scorede mål)
2. Flest kamppoint i puljen
3. Bedste måldifference i puljen
4. Flest scorede mål i puljen
5. Straffesparkkonkurrence (se cupafvikling).

I tilfælde af at to eller flere hold der står lige, IKKE har spillet samme antal kampe (dvs. ét af holdene har fået aflyst en kamp), bortfalder resultatet mod det udeblevne hold for de hold der står lige.

6.2. Cupafvikling

Ved uafgjort i cupkampe går man direkte til straffespark.

§ 7. Udeblivelse/for sent fremmøde

- 7.1. Såfremt et hold udebliver til holdets første kamp i en pulje, taber holdet kampen med 0-3 og modstanderen tildes 3 points. Holdet kan stadig blive puljevinder.

§ 8. Protest mod dommeren

- 8.1. Skønner anføreren af et hold, at dommeren har anvendt loven forkert, skal der for at indsigelsen kan tages i betragtning - på spillepladsen - straks protesteres over for dommeren.
- 8.2. Umiddelbart efter kampens afslutning skal dommeren og anføreren hos stævneledelsen bekræfte, at der er nedlagt protest. Herefter må det protesterende hold udfærdige en skriftlig protest, som behandles og afgøres som øvrige skriftlige protester.

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor andet ikke er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave), og de af Danske gymnastik- og Idrætsforeninger, Dansk Boldspil Union, Dansk Firmaidrætsforbund, KFUM's Idrætsforbund samt Dansk Fodboldkommissioner-Union godkendte spilleregler (nyeste udgave) for 7- mands hold.
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort), medfører det en 5 min. udvisning af spilleren. I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører som minimum karantæne i holdets efterfølgende kamp. Stævneledelsen afgør karantænenes længde.
- 9.4. Et hold består af indtil 12 spillere, der alle må anvendes i kamp.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen. Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.
- 9.6. Offside-reglen anvendes ikke.
- 9.7. Ved begyndelsesspark, der er retningsfrit, ved frispark, straffespark, målspark og hjørnespark skal modspillerne være mindst 7 m fra bolden.

§ 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden ved ES Cup stævner:
Spilletiden fastlægges af turneringsplanlæggerne, og vil være afhængig af antallet af hold i puljen. Pause mellem halvlegene på højst 5 min.

§ 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere. Linjedommere anvendes Ikke.
- 11.2. Ved stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand. Der spilles med boldstørrelse 5.

§ 12. Påklædning

- 12.1. Spillerne skal være ensartet påklædt. Hvis 2 klubholds spilledragt frembyder så stor lighed, at det kan være forbundet med vanskeligheder for dommeren at skelne holdenes spillere fra hinanden, skal det i programmet sidstnævnte hold foretage sådan ændring ved sin spilledragt, eventuelt skifte trøje, at fejltagelser på grund af spilledragten er udelukket.
- 12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal så vidt muligt benyttes.

§ 13. Mål/spilleplads

- 13.1. Målenes størrelser er: 5 x 2 m (indvendige mål). Der spilles på en bane med idealstørrelsen 65 x 51 m, eller på tværs af en normal fodboldbane (1/2 bane benyttes). **(Dansk Firmaidrætsforbund kan dispensere fra dette)**
Hjørneflag skal forefindes.
Straffesparkfeltet:
Feltets størrelse er 8 x 25 meter.
Feltet skal være tydeligt markeret ved opkridtning. Evt. anden markering – se turnerings-reglementet.
Målfeltet og straffesparkfeltet er identiske.
Straffesparkmærket:
Der placeres et kryds midt på målfeltets forreste linje – 8 meter inde på banen og midt for målet. Krydset gælder som straffesparkmærke.

§ 14. Målspark

- 14.1. Ved målspark og frispark i eget målfelt skal modspillerne være uden for målfeltet og mindst 7 meter fra bolden.



DANSK
FIRMAIDRÆTS
FORBUND