

Idrætshåndbog

Fodbold



DANSK
FIRMAIDRÆTS
FORBUND

Nyt punkt § 7 stk. 7.3.

Generelle turneringsregler

§ 1. Gyldighed

1.1. Nedennævnte turneringsregler er gældende for DM- stævner, der arrangeres af foreninger under Dansk Firmaidrætsforbund (DFIF).

1.2. DFIF's Idræt & Motion kan dispensere herfra.

1.3. Samtlige spilleres navne skal være påført holdkortet ved DM-stævner og dette skal afleveres 30 min. før første kamp til stævneledelsen. Ingen andre spillere end de angivne kan benyttes, såfremt stævnet afvikles samme dag/weekend.

§ 2. Stævneomfang

2.1. Ved et DM-stævne skal den arrangerende forening/IA'er supplere antallet af hold op, således at der er ens antal hold i alle puljer, min. 4 hold, såfremt dette er muligt.

2.2. Hvis et hold melder afbud til et DM-stævne, påhviler det foreningen/den idrætsansvarlige at skaffe alternative hold til deltagelse, i nævnte rækkefølge.

2.4. DM-stævner kan udskrives i følgende rækker:

Udendørs

- 11 mands (16+)
- 7 mands/dames (16+)
- 7 oldboys (32+)
- 7 super-oldboys (38+)
- 7 mands veteran (45+)
- 7 super veteran (50+)
- 7 mix (16+)
- 5 mands (16+)
- 5 oldboys (32+)
- 5 oldgirls (30+)
- 5 super veteran (50+)
- 5 mix (16+)
- 4 dames (16+)

Indendørs

- Herrer (16+)
- Damer (16+)
- Oldboys (32+)
- Super-oldboys (38+)
- Oldgirls (30+)
- Veteran (45+)
- Super-veteran (50+)
- Mix (16+)

Der gøres opmærksom på, at der sker omflytning mellem 7 mands og 5 mands oldboys og veteranrækker, såfremt der ikke spilles i den tilmeldte række.

§ 3. Aldersgrænse

- 3.1. Deltagerberettigede er alle, der på stævnedagen er fyldt 16 år.
Oldboysspillere skal på stævnedagen være fyldt 32 år.
Oldgirlsspillere skal på stævnedagen være fyldt 30 år.
Super-oldboysspillere skal på stævnedagen være fyldt 38 år.
Veteranspillere skal på stævnedagen være fyldt 45 år.
Super-veteranspillere skal på stævnedagen være fyldt 50 år.

§ 4. Deltagelse

4.1. En spiller kan tilmeldes på flere hold, dog fra samme klub samme dag/weekend, såfremt det ikke er i samme kategori.

4.2. Kommentar:

Stævneledelsen er ikke forpligtet til at tage hensyn til holdsammensætninger ved programlægningen.

§ 5. Stævneafvikling

5.1. Stævner kan af stævneledelsen afvikles på følgende måder:

- a. efter Cup-systemet,
- b. som en kombination af Cup-Pulje,
- c. som en kombination af Pulje-Cup,
- d. som en kombination af Pulje-Pulje,
- e. alle spiller mod alle (1 pulje).

§ 6. Indplacering af hold

6.1. 1. Puljeafvikling:

a. Holdene indplaceres efter pointsystemet.

For vunden kamp gives 3 point.

For uafgjort kamp gives 1 point.

For tabt kamp gives 0 point.

b. I tilfælde af pointlighed mellem 2 eller flere hold er nedenstående prioritetsfølge afgørende for den endelige placering.

1. Flest kamppoint indbyrdes
2. Bedste måldifference indbyrdes
3. Flest mål indbyrdes
4. Bedste måldifference
5. Flest scorede mål
6. Straffesparkkonkurrence (se pulje/cupafvikling).

6.2. Cupafvikling

a. Ved afvikling af cupkampe fortsættes med forlænget spilletid, såfremt det ordinære resultat er uafgjort.

Udendørs:

I den forlængede spilletid spilles der 2 x 5 minutter (midlertidigt udviste spillere kommer ikke på banen).
Ender den forlængede spilletid også uafgjort, afvikles straffesparkskonkurrence.

Indendørs:

I den forlængede spilletid spilles der 5 minutter (midlertidigt udviste spillere kommer ikke på banen).
Ender den forlængede spilletid også uafgjort afvikles straffesparkskonkurrence (dog kun tre spark).

6.3. Pulje/cupafvikling:

a. Straffesparkskonkurrence afvikles efter DBU's regler ved landspokalturnering. I 5 mands/dames og indfodbold dog kun 3 spark i første omgang.

Er der mere end 2 hold, der skal deltage, trækker dommeren lod om rækkefølgen, og holdene konkurrerer indbyrdes - alle mod alle (kun 2 hold samtidig).

For vunden straffesparkskonkurrence gives 3 point.

I tilfælde af pointlighed mellem 2 eller flere hold fortsætter udvælgelseskriteriet med målforskel og derefter flest scoret mål.

b. Den forlængede spilletid ved DM-stævner

Ude: 2 x 5 min. og Inde: 1 x 5 min.

§ 7. Udeblivelse/for sent fremmøde

- 7.1. Såfremt et hold udebliver eller kommer for sent til holdets første kamp i en pulje, taber holdet kampen med 0-3 og modstanderen tildeles 3 points. Holdet kan stadig blive puljevinder.
Udebliver holdet eller kommer holdet for sent efter holdets første kamp i pulje, diskvalificeres holdet og alle resultaterne annulleres. Trækker et hold sig annulleres alle resultater.
- 7.2. Såfremt begge hold udebliver eller kommer for sent til en puljekamp, tildeles holdene 0 point og målscoren føres: 0-0, såfremt der ikke sker diskvalifikation jf. punkt 7.1.
- 7.3. For sent afbud: kr. 500,-
Udeblivelse uden afbud: kr. 1000,-
Ulovlig deltagelse: kr. 750,-
Usportslig adfærd giver karantæne.

§ 8. Protest mod dommeren

- 8.1. Skønner anføreren af et hold, at dommeren har anvendt loven forkert, skal der for at indsigelsen kan tages i betragtning - på spillepladsen - straks protesteres overfor dommeren.
- 8.2. Umiddelbart efter kampens afslutning skal dommeren og anføreren hos stævneledelsen bekræfte, at der er nedlagt protest. Herefter må det protesterende hold udfærdige en skriftlig protest, som behandles og afgøres som øvrige skriftlige protester.

11 MANDS FODBOLD

Specielle turneringsregler

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor andet ikke er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave).
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort), medfører det en 10 min. udvisning af spilleren.
I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører karantæne i holdets efterfølgende kamp.
- 9.4. Et hold består af indtil 15 spillere, der alle må anvendes i en kamp.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.
Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.
- 9.6. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 7 spillere.

§ 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden ved DM-stævner:
Spilletiden fastlægges af turneringsplanlæggerne, og vil være afhængig af puljestørrelse – dog vil kampene minimum være 2 x 15 min.

Pause mellem halvlegene på højst 5 min.

§ 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere. Der er kun liniedommere ved finalekampe, påsat af stævneledelsen.
- 11.2. Ved DM-stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand.

§ 12. Påklædning

- 12.1. Spillerne skal være ensartet påklædt. Hvis 2 klubholds spilledragt frembyder så stor lighed, at det kan være forbundet med vanskeligheder for dommeren at skelne holdenes spillere fra hinanden, skal det i programmet sidstnævnte hold foretage sådan ændring ved sin spilledragt, eventuelt skifte trøje, at fejltagelser på grund af spilledragten er udelukket.
- 12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal benyttes.

7 MANDS/DAMES FODBOLD

Specielle turneringsregler

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor andet ikke er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave), og de af Danske gymnastik- og Idrætsforeninger, Dansk Boldspil Union, Dansk Firmaidrætsforbund, KFUM's Idrætsforbund samt Dansk Fodboldommer-Union godkendte spilleregler (nyeste udgave) for 7-mands hold.
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort), medfører det en 5 min. udvisning af spilleren. I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører som minimum karantæne i holdets efterfølgende kamp. Stævneledelsen afgør karantænenes længde.
- 9.4. Et hold består af indtil 10 spillere, der alle må anvendes i kamp.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen. Udskiftning skal ske fra sidelinens midte under en standsning i spillet.
- 9.6. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 5 spillere.
- 9.7. Offside-reglen anvendes ikke.
- 9.8. Ved begyndelsesspark, der er retningsfrit, ved frispark, straffespark, målspark og hjørnespark skal modspillerne være mindst 7 m fra bolden.

§ 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden ved DM-stævner:
Spilletiden fastlægges af turneringsplanlæggerne, og vil være afhængig af puljestørrelse – dog vil kampene minimum være 2 x 15 min.

Pause mellem halvlegene på højst 5 min.

§ 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere. Liniedommere anvendes Ikke.
- 11.2. Ved DM-stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand.

§ 12. Påklædning

- 12.1. Spillerne skal være ensartet påklædt. Hvis 2 klubholds spilledragt frembyder så stor lighed, at det kan være forbundet med vanskeligheder for dommeren at skelne holdenes spillere fra hinanden, skal det i programmet sidstnævnte hold foretage sådan ændring ved sin spilledragt, eventuelt skifte trøje, at fejltagelser på grund af spilledragten er udelukket.
- 12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal benyttes.

§ 13. Mål/spilleplads

13.1. Målenes størrelser er: 5 x 2 m (indvendige mål). Der spilles på en bane med idealstørrelsen 65 x 51 m, eller på tværs af en normal fodboldbane (1/2 bane benyttes).

Hjørneflag skal forefindes.

Straffesparkfeltet:

Feltets størrelse er 8 x 25 meter.

Feltet skal være tydeligt markeret ved opkridtning. Evt. anden markering – se turnerings-reglementet.

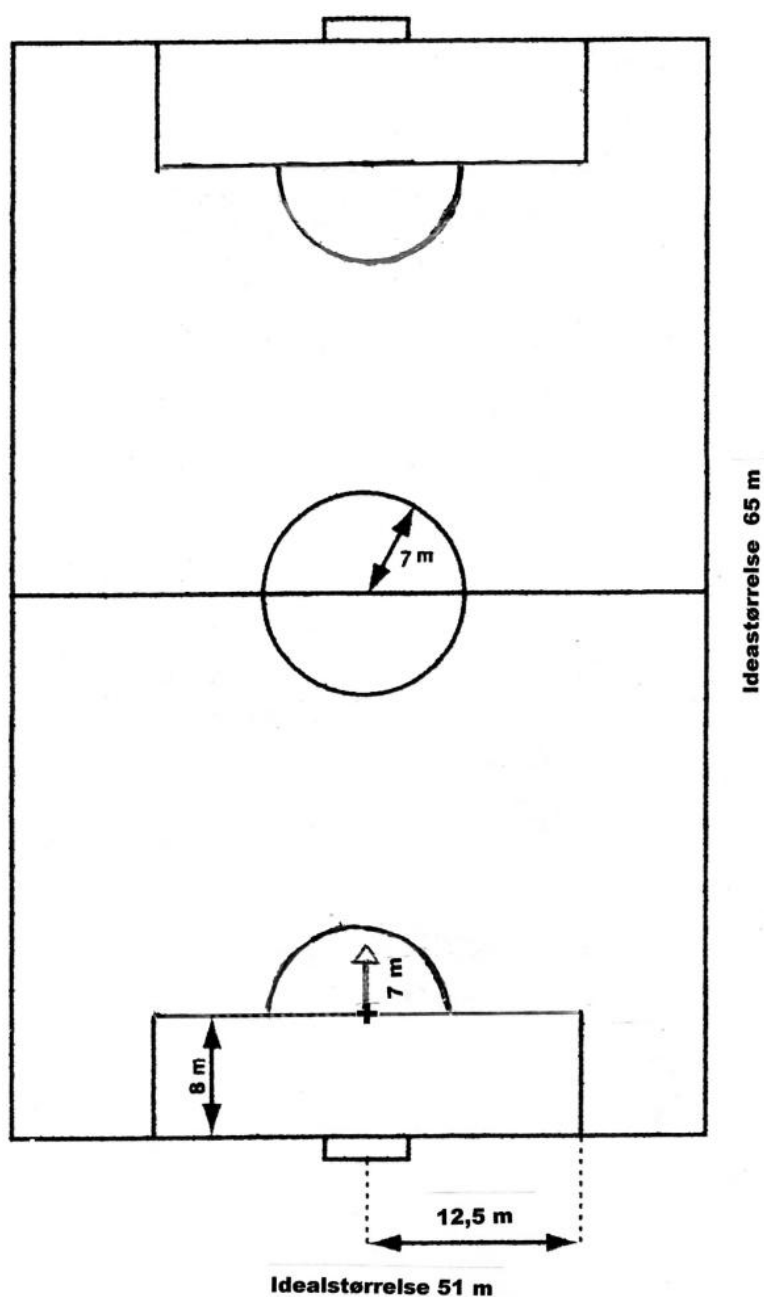
Målfeltet og straffesparkfeltet er identiske.

Straffesparkmærket:

Der placeres et kryds midt på målfeltets forreste linie – 8 meter inde på banen og midt for målet. Krydset gælder som straffesparkmærke.

§ 14. Målspark

14.1. Ved målspark og frispark i eget målfelt skal modspillerne være uden for målfeltet og mindst 7 meter fra bolden.



7 MIX-FODBOLD

Spilleregler

1. Generelt afvikles kampene efter gældende regler for 7 mands/dames fodbold.
2. Holdet består af 10 spillere, der alle må anvendes i kamp.
En af spillerne - m/k efter eget valg - skal være målmand.
3. Der må højst være 3 herrer - excl. målmanden - på banen.
4. Hvis en herre bliver udvist - med gult eller rødt kort - må der kun være 2 herrer - excl. målmanden - på banen.
Hvis 2 herrer bliver udvist - med gult eller rødt kort - må der kun være 1 herre - excl. målmanden - på banen.
5. Hvis et hold stiller op med 5 damer og 2 herrer, er holdet spilleberettiget.
6. Hvis et hold stiller op med færre end 2 herrer, er holdet ikke spilleberettiget.
7. Mål scoret af damer tæller dobbelt.
Mål scoret i eget net tæller én score.

5 MANDS/DAMES FODBOLD

Specielle turneringsregler

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor intet andet er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave).
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort), medfører det en 5 min. udvisning af spilleren.
I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører karantæne i holdets efterfølgende kamp.
- 9.4. Et hold består af indtil 8 spillere, der alle må anvendes i en kamp.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.
Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.
- 9.6. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 4 spillere.
- 9.7. Offside-reglen anvendes ikke.
- 9.8. Ved begyndelsesspark, der er retningsfrit, ved frispark, straffespark, målspark og hjørnespark skal modspillerne være mindst 7 meter fra bolden.
- 9.9. Kaster målmanden bolden i modstandernes mål, dømmes der målspark.
- 9.10. Kun lettere tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
Grovere tacklinger, angreb med skulderen og sammenstød straffes med direkte frispark, evt. straffespark.

§ 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden ved DM-stævner:
Spilletiden fastlægges af turneringsplanlæggerne, og vil være afhængig af puljestørrelse – dog vil kampene minimum være 2 x 15 min.

Pause mellem halvlegene på højst 5 min.

§ 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere.
- 11.2. Ved DM-stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand.

§ 12. Påklædning

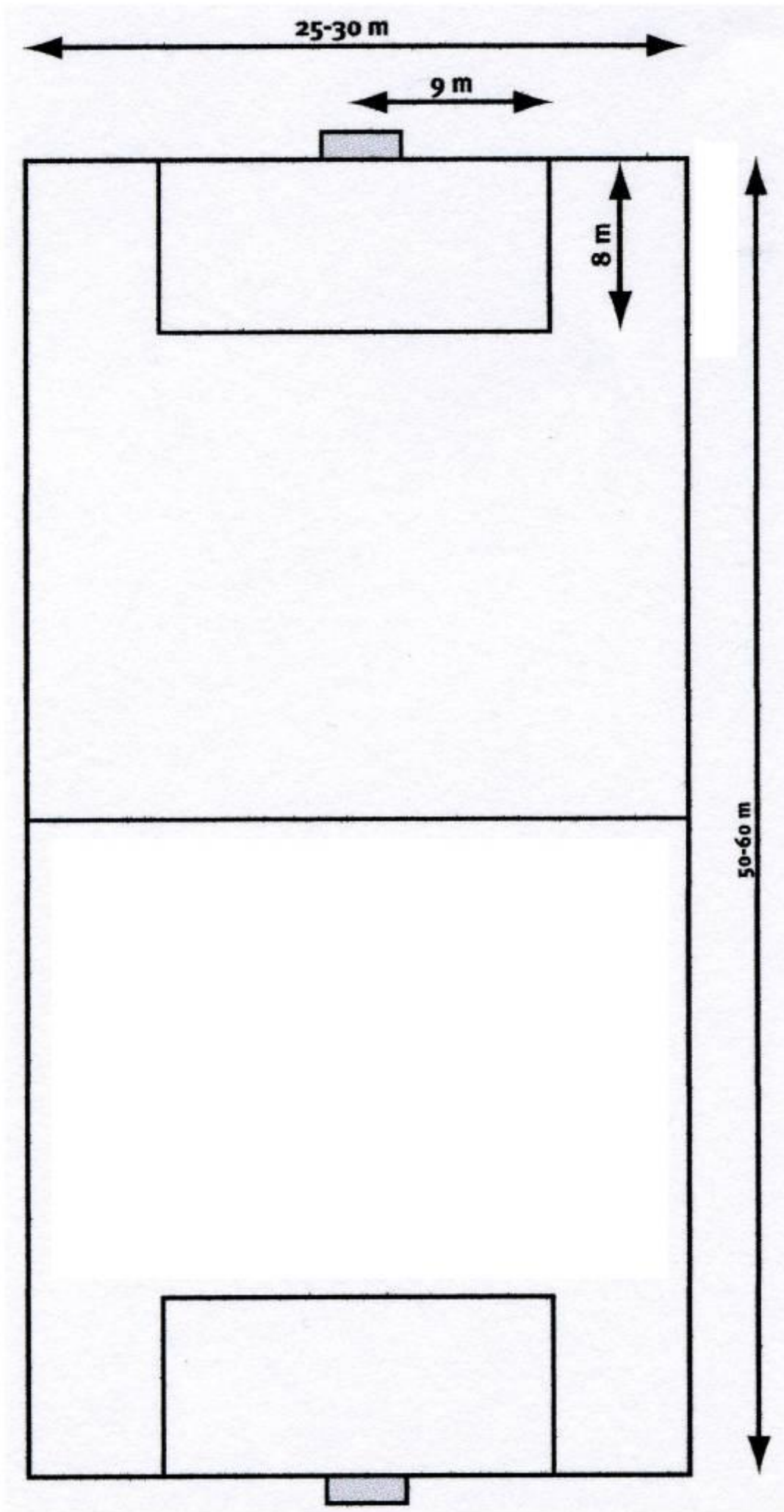
- 12.1. Spillere skal være ensartet påklædt. Hvis 2 klubholds spilledragt frembyder så stor lighed, at det kan være forbundet med vanskeligheder for dommeren at skelne holdenes spillere fra hinanden, skal det i programmet sidstnævnte hold foretage en sådan ændring ved sin spilledragt, eventuelt skifte trøje, at fejltagelser på grund af spilledragten er udelukket.
- 12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal benyttes.

§ 13. Mål/spilleplads

- 13.1. Målenes størrelse er min. 2 x 3 m (håndboldmål) - max. 2 x 5 m.
- 13.2. Opmærkning af spillepladsen skal ske i overensstemmelse med den af DFIF godkendte skitse.
Længden skal være mellem 50-60 m og bredden mellem 25-30 m. Hjørneflag skal forefindes.
- 13.3. Af banens afmærkninger bruges:
 - a. Midterlinjen fra hvis midte begyndelsessparket tages retningsfrit.
 - b. Arealet mellem banens optrukne linie og mållinien som mål-/straffesparksfelt.
 - c. Midten af banens straffesparkslinie som straffesparksplet.

§ 14. Målmanden

- 14.1. Udenfor mål-/straffesparksfeltet er målmanden ikke beskyttet og må ikke benytte hænder/arme (markspiller).



5 MIX-FODBOLD

Spilleregler, udendørs

1. Generelt afvikles kampene efter gældende regler for 5 mands/dames fodbold.
2. Holdet består af indtil 8 spillere, der alle må anvendes i en kamp.
En af spillerne - m/k efter eget valg - skal være målmand.
3. Der må højst være 2 herrer - incl. målmanden - på banen, og de skal opholde sig på hver sin banehalvdel.
4.
 - a. Hvis en herre bliver udvist - med gult kort - skal den anden herre vælge banehalvdel og blive der, indtil et af holdene har scoret.
 - b. Hvis en herre bliver udvist - med rødt kort - skal den anden herre vælge banehalvdel, og blive der resten af kampen.
 - c. Såfremt en herre bliver udvist - med gult eller rødt kort - må den anden herre erstattes af en dame, og denne må bevæge sig over hele banen.
5. Hvis et hold stiller op med 4 damer og 1 herre, er holdet spilleberettiget.
Herren skal igen vælge banehalvdel, denne gang for hele kampen.
6. Hvis et hold stiller op uden mindst 1 herre, er holdet ikke spilleberettiget.
7. Mål scoret af damer tæller dobbelt.
Mål scoret i eget net tæller én score.

4 MANDS/DAMES FODBOLD

Specielle turneringsregler

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Hvor intet andet er anført i disse regler, gælder »Fodboldloven« (seneste udgave).
- 9.2. Tildeles en spiller en advarsel (gult kort) medfører det en 5 min. udvisning af spilleren. I gentagelsestilfælde udvises spilleren for resten af kampen (rødt kort).
- 9.3. Udvisning for resten af kampen medfører karantæne i holdets efterfølgende kamp.
- 9.4. Et hold består af indtil 7 spillere (m/k).
Alle spillere er markspillere. Ingen spillere har en målmands rettigheder.
På et hold må der max. være 4 spillere på banen ad gangen.
- 9.5. Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.
Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte.
Udtrædende spiller skal være ude af spillepladsen før indskiftede spiller må træde ind.
- 9.6. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.
- 9.7. Offside-reglen anvendes ikke.
- 9.8. Ved begyndelsesspark, der er retningsfrit, ved frispark, straffespark, målspark, indspark og hjørnespark skal modspillerne være mindst 4 meter fra bolden.
- 9.9. Mål scoret fra egen banehalvdel tæller dobbelt. Dette gælder dog ikke mål i eget net.
- 9.10. Kun lettere tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
Grovere tacklinger, angreb med skulderen og sammenstød straffes med direkte frispark, evt. straffespark.
- 9.11. Der kan ikke scores direkte på begyndelsesspark, målspark, hjørnespark og indspark.

Kommentarer:

Hvis et hold i løbet af en halvleg spiller bolden ud over sidelinjen flere end 2 gange, skal der for hver 3. gang idømmes straffespark (dette for at undgå, at et hold, der er presset, »losser« bolden ud af spillepladsen for derved at vinde tid).

§ 10. Spilletid

- 10.1. Spilletiden for en kamp ved DM-stævner er 3 x 10 min.
Efter hver halvleg gøres målscoren op, og der tildes holdene 3, 1 eller 0 point for hhv. vundet, uafgjort eller tabt halvleg.
Når 2. og 3. halvleg påbegyndes stilles »måltavlen« på nul (et hold kan således opnå 9 point i 1 kamp, såfremt alle 3 halvlege vindes).
- 10.2. Der er ingen pause mellem halvlegene.

§ 11. Dommere/bolde

- 11.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere.
- 11.2. Ved DM-stævner sørger stævneledelsen for bolde i spilleklar stand.

§ 12. Påklædning

12.1. Spillere skal bære ensartede trøjer. Hvis dommeren skønner, at der er for stor lighed mellem holdenes trøjer, skal det i programmet sidstnævnte hold skifte.

12.2. Reglementerede fodboldstøvler/sko med knopper eller tværribber samt benskiner skal benyttes.

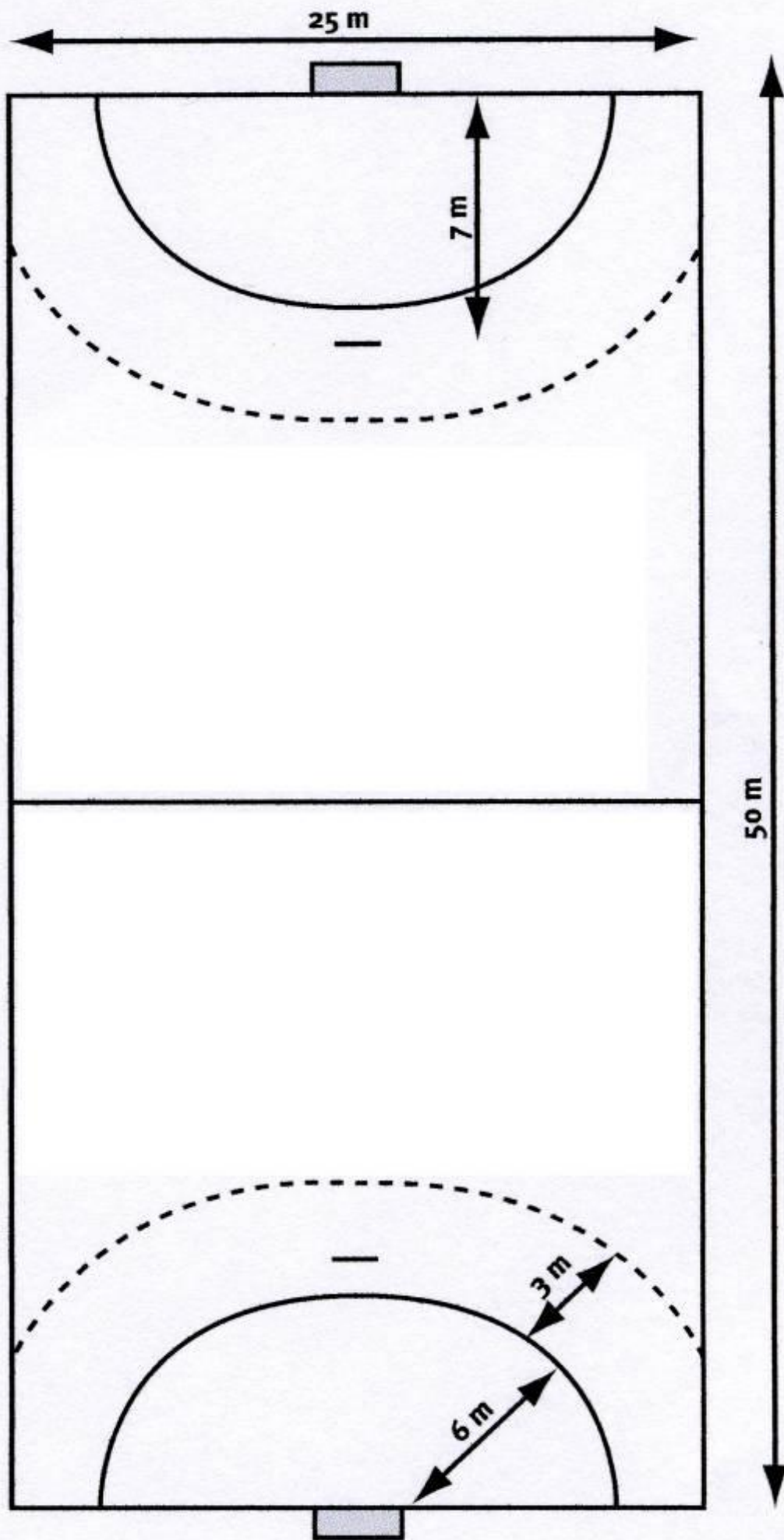
§ 13. Mål/spilleplads

13.1. Målenes størrelse er min. 2 x 3 m (håndboldmål).

13.2. Spillepladsen er af størrelse: Bredde 25 m - Længde 50 m og opmærkning som en håndboldbane. Hjørneflag skal forefindes.

13.3. Af banens afmærkninger bruges:

- a. Midterlinien fra hvis midte begyndelsessparket tages retningsfrit.
- b. Arealet mellem banens optrukne linie og mållinien som mål-/straffesparksfelt.
- c. Midten af banens straffekastlinie som straffesparksplet.



INDEFODBOLD

Specielle turneringsregler

§ 9. Spilleregler

- 9.1. Der spilles efter de af Danske Gymnastik- og Idrætsforeninger, Dansk Boldspil Union, Dansk Firmaidrætsforbund, KFUM's Idrætsforbund samt Dansk Fodboldkommission-Union godkendte spilleregler for indefodbold (nyeste udgave).
- 9.2. En kamp startes ved, at det i programmet førstnævnte hold giver bolden op.
- 9.3. Al udskiftning (dette gælder også, når bolden er ude af spil) samt indtræden på banen skal foregå på det/den af stævneledelsen fastsatte sted/måde.
- 9.4. Udvisning for resten af kampen medfører som minimum karantæne i den efterfølgende kamp. Stævneledelsen afgør karantænenes længde.

§ 10. Spilletid

- 10.1. Ved DM-stævner fastsættes spilletiden af DFIF's idrætsansvarlige i fodbold i samråd med arrangerende forening - dog skal spilletiden være minimum være 8 min. uden pause (1 x 8 min.).
- 10.2. Dommerbordet fører kontrol med tid, målscore og giver signal til kampens afslutning.

§ 11. Cup-afvikling

- 11.1. Ved afvikling af cupkampe fortsættes med forlænget spilletid, såfremt det ordinære resultat er uafgjort.
- 11.2. I den forlængede spilletid spilles der 5 minutter (midlertidigt udviste spillere kommer ikke på banen). Ender den forlængede spilletid også uafgjort, afvikles straffesparkskonkurrence (dog kun tre spark).

§ 12. Dommere/bolde

- 12.1. Stævneledelsen ansætter kvalificerede dommere samt sørger for bolde i spilleklar stand.

§ 13. Stævneprogrammet

- 13.1. Stævneprogrammet skal indeholde oplysning om, på hvilken banehalvdel det i programmet førstnævnte hold skal være placeret ved kampens start.

MIX-FODBOLD

indendørs

Spilleregler

1. Generelt afvikles kampene efter gældende indendørsfodbolddregler.
2. Holdet består af 2 damer samt 2 herrer + 3 udskiftningsspillere (damer eller herrer). Holdet består af indtil 7 spillere.
3. Der må højst være 2 herrer på banen, og de skal opholde sig på hver sin banehalvdel.
4. Hvis en herre bliver udvist, skal den anden vælge banehalvdel, og der skal han blive til et af holdene har scoret.
Hvis en herre får rødt kort, skal den anden vælge banehalvdel, hvor han skal blive resten af kampen. Såfremt en herre bliver udvist, kan man erstatte den sidste herre med en dame. Denne må spille over hele banen.
5. Mål scoret af damer tæller dobbelt.
Mål scoret i eget net tæller én score.
6. Et hold, der møder op til kamp med 3 damer og 1 herre, er alle spilleberettiget. Herren skal igen vælge banehalvdel, denne gang for hele kampen. Herren kan ikke erstattes af en dame i løbet af kampen.
7. Møder et hold kun med damer eller herrer, er holdet ikke spilleberettiget, det vil blive betragtet som udeblivelse.

INDEFODBOLD SMÅ MÅL

Udarbejdet og godkendt af:
DGI, DBU, DFIF, KFUM og DFU - 2006

§ 1. Banen

- 1.1. Banen og dens indretning skal være som følger:
- 1.2. Dimension:
Håndboldbane (minimum 18 x 36 meter).
- 1.3. Afmærkning:
Af håndboldbanens afmærkninger anvendes:
Midterlinien.
 1. Målfeltet, der afgrænses af den fuldt optrukne linie, som målfelt og straffesparkfelt (kaldet målfeltet).
 2. Straffekastliniens midte som straffesparkmærke.
 3. Den stiplede 3-meter linie som afstandslinie m.v.
 4. Målene.
- 1.4. Banen er udenfor målstængerne omgivet af en bande, der er 1 meter høj.
- 1.5. Målstængerne, der har samme bredde som bandens højde, betragtes sammen med overliggeren som bande.
- 1.6. Banens normale hjørner er afgørende for, om bolden er gået til indkast eller målspark/hjørnekast, selvom banen har "skrå hjørner".

§ 2. Bolden

- 2.1. Jf. Fodboldloven og turneringsreglementet.

§ 3. Spillernes antal

- 3.1. Et hold består af 4 spillere plus indtil 3 udskiftningsspillere.
- 3.2. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.
- 3.3. På et hold findes ingen egentlig målmand, idet ingen spiller forsætligt må spille bolden med hånd eller arm.
- 3.4. Udskiftning skal foregå fra det af turneringsledelsen anviste sted, og kan finde sted når som helst.
- 3.5. Medens bolden er i spil, må en "ny" spiller ikke betrede banen, før den "udskiftede" spiller helt har forladt denne.
- 3.6. Ved forkert udskiftning reduceres holdet med 1 spiller.
- 3.7. En spiller kan udvises:
 1. Uden brug af kort (er udelukket til næste scoring - kan herefter genindtræde eller erstattes af en anden spiller).
 2. Med brug af gult kort (er udelukket for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring).
 3. Med brug af rødt kort (er udelukket for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe).
- 3.8. Ved stævner, hvor der er et disciplinærudvalg til stede, fastsætter dette karantænens længde ved rødt kort.
- 3.9. Hvis et hold har fået alle spillere udvist, får modspillerne lov til at score inden for 10 sek. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på banens midte.
Scores der, kan udviste spillere genindtræde eller erstattes som efter andre scoringer.
Scores der ikke, standses spillet, og udviste spillere kan genindtræde eller erstattes som efter en scoring, hvorefter dommeren lader bolden falde på banens midte.

§ 4. Spillernes udstyr

- 4.1. Gummisko (ikke afsmittende) skal benyttes.
- 4.2. Benskiner er ikke obligatoriske.
- 4.3. Holdet skal bære ensartede trøjer.
- 4.4. Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal skifte i tilfælde af trøjelighed.

§ 5. Dommeren

- 5.1. Dommerens trøjefarve er sort.
Det kan ikke forlanges, at spillerne skal skifte trøjer, hvis dommeren bruger anden farve end sort.

§ 6. Liniedommere

- 6.1. Anvendes ikke.

§ 7. Spilletid

- 7.1. Spilletiden fastsættes af turneringsledelsen og kan afvikles med såvel 1 som 2 halvlege.

§ 8. Spillets igangsættelse

- 8.1. Begyndelsessparket er retningsfrit.
Der kan ikke scores direkte på begyndelsessparket og fair play - frisparket, men hvis bolden rammer banden og derefter går i mål, godkendes scoringen.
- 8.2. Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil.
Derefter må der være max. 3 spillere på egen banehalvdel.
- 8.3. Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal give bolden op.
- 8.4. Standser dommeren spillet som følge af spilleruheld eller andet spillet uvedkommende, genoptages spillet med et fair play frispark til det hold, som dommeren vurderer sandsynligvis ville være i boldbesiddelse, såfremt den pågældende - spillet uvedkommende - situation ikke var opstået.
Genoptagelsen sker, hvor bolden var på standsningstidspunktet, dog jf. § 12 og § 13.

§ 9. Bolden i og ude af spil

- 9.1. Jf. "Fodboldloven".

§ 10. Betingelser for scoring af mål

- 10.1. Jf. "Fodboldloven".

§ 11. Off-side

- 11.1. Reglen anvendes ikke.

§ 12. Utilladelig spillemåde

- 12.1. En spiller straffes med direkte frispark og udvisning, såfremt vedkommende begår en af følgende forseelser:
 1. En af de i "Fodboldloven" § 12 nævnte forseelser, der medfører direkte eller indirekte frispark.
Kun lettere - ikke glidende - tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
 2. Er årsag til kraftigt sammenstød med en modspiller.
 3. Forsætligt er 4. spiller på egen banehalvdel, når bolden er i spil.
 4. Opnår fordel ved forsætligt at holde i banden.
 5. Udskifter ulovligt.
 6. Forsætligt sinker spillet, ikke forsøger at tilspille sig målchancer eller undlader at udnytte disse (medfører ikke udvisning).
 7. Spiller bolden i loftet, rammer lamper, bjælker eller lign. over banen (medfører ikke udvisning).
 8. Ved straffespark igen spiller bolden før den er rørt af en anden spiller. Ved begyndelsesspark, frispark, indkast, målspark og hjørnekast igen spiller bolden, før den er rørt af en anden spiller eller banden (medfører ikke udvisning).
- 12.2. Sker forseelsen i eget målfelt, skal der dømmes straffespark, såfremt forseelsen er begået mod en modspiller, eller bolden spilles forsætligt med hånd eller arm.
Øvrige forseelser i eget målfelt straffes med et frispark fra det punkt ved den stiplede 3-meter linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.
Forud for en mulig kendelse, jf.stk. 1 nr. 6 skal dommeren normalt varsle denne ved at strække en arm i vejret.

- 12.3. Gult og rødt kort anvendes efter reglerne i "Fodboldloven" § 12, idet der dog ved berøvelse af mål eller oplagt scoringsmulighed kun anvendes gult kort.
Spilles bolden med forsæt ud af banen i loft mod lamper, bjælker eller lignende over banen for at sinke spillet anses dette for usportslig opførsel.

§ 13. Frispark

- 13.1. Der findes kun direkte frispark.
- 13.2. Et frispark til det angribende hold inden for den stiplede 3-meter linie tages fra det punkt ved den stiplede linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.
- 13.3. Ved frispark skal modspillerne være mindst 3 meter fra bolden.
Ved frispark i eget målfelt skal modspillerne dog være uden for den stiplede 3-meter linie.

§ 14. Straffespark

- 14.1. Med undtagelse af den spiller, der vogter målet, og den spiller, der tager straffesparket, skal øvrige spillere være mindst 3 meter fra straffesparkmærket og udenfor den stiplede 3-meter linie.
- 14.2. Hvis spilleren, som vogter målet, bevæger sig fremad, før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal sparket tages om, men spilleren skal ikke udvises. Gentager det sig i omsparket, skal den spiller, der vogter målet, udvises.

§ 15. Indkast

- 15.1. Kasteren skal være placeret indenfor banden således, at mindst en fod er i umiddelbar nærhed af denne.
- 15.2. Kasteren kan ikke benytte den sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.
- 15.3. Der kan ikke scores direkte på indkast, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

§ 16. Målspark

- 16.1. Ved målspark skal modspillerne være uden for den stiplede 3-meter linie.

§ 17. Hjørnekast

- 17.1. Hjørnekast udføres som indkast.
- 17.2. Kasteren kan ikke benytte den ende- og sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.
- 17.3. Der kan ikke scores direkte på hjørnekast, heller ikke via den ende- eller sidebende, hvorfra kastet udføres.
- 17.4. Ved forkert udført kast tilkendes modspillerne et indkast.

!! OBS !!

Hvor ikke andet er anført i disse regler, gælder "Fodboldloven" (nyeste udgave).

Senest opdateret den 1. november 2001.

INDEFODBOLD STORE MÅL

Udarbejdet og godkendt af:
DGI, DBU, DFIF, KFUM og DFU - 2001

§ 1. Banen

- 1.1. Banen og dens indretning skal være som følger:
- 1.2. Dimension:
Håndboldbane (minimum 18 x 36 meter).
- 1.3. Afmærkning:
Af håndboldbanens afmærkninger anvendes:
Midterlinien.
b. Målfeltet, der afgrænses af den fuldt optrukne linie, som målfelt og straffesparkfelt (kaldet målfeltet).
3. Den stiplede 3-meter linies midte som straffesparkmærke.
4, Den stiplede 3-meter linie som afstandslinie m.v.
- 1.4. Målene:
Målens størrelse er 5 x 2 meter.
- 1.5. Banen er udenfor målstængerne omgivet af en bande, der er 1 meter høj.
- 1.6. Målstængerne og overliggeren betragtes som bande.
Målstængerne må maksimalt have samme bredde som bandens højde.
- 1.7. Banens normale hjørner er afgørende for, om bolden er gået til indkast eller målspark/hjørnekast, selvom banen har "skrå hjørner".

§ 2. Bolden

- 2.1. Jf. Fodboldloven og turneringsreglementet.

§ 3. Spillernes antal

- 3.1. Et hold består af 4 eller 5 spillere (se turneringsreglement), af hvilke én skal være målmand, plus indtil 3 udskiftningsspillere.
- 3.2. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.
- 3.3. Udskiftning skal foregå fra det af turneringsledelsen anviste sted, og kan finde sted når som helst.
- 3.4. Medens bolden er i spil, må en "ny" spiller ikke betrede banen, før den "udskiftede" spiller helt har forladt denne.
- 3.5. Målmanden må kun udskiftes, når bolden er ude af spil.
- 3.6. Ved forkert udskiftning reduceres holdet med 1 spiller.
- 3.7. En spiller kan udvises:
 1. Uden brug af kort (er udelukket til næste scoring - kan herefter genindtræde eller erstattes af en anden spiller).
 2. Med brug af gult kort (er udelukket for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring).
 3. Med brug af rødt kort (er udelukket for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe).
- 3.8. Ved stævner, hvor der er et disciplinærudvalg til stede, fastsætter dette karantænens længde ved rødt kort.
- 3.9. Hvis et hold har fået alle spillere udvist, får modspillerne lov til at score inden for 10 sek. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på banens midte.
Scores der, kan udviste spillere genindtræde eller erstattes som efter andre scoringer.
Scores der ikke, standses spillet, og udviste spillere kan genindtræde eller erstattes som efter en scoring, hvorefter dommeren lader bolden falde på banens midte.

§ 4. Spillernes udstyr

- 4.1. Gummisko (ikke afsmittende) skal benyttes.
- 4.2. Benskiner er ikke obligatoriske.
- 4.3. Holdet skal bære ensartede trøjer.
- 4.4. Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal skifte i tilfælde af trøjelighed.

§ 5. Dommeren

- 5.1. Dommerens trøjefarve er sort.
Det kan ikke forlanges, at spillerne skal skifte trøjer, hvis dommeren bruger anden farve end sort.

§ 6. Liniedommere

- 6.1. Anvendes ikke.

§ 7. Spilletets varighed

- 7.1. Spilletiden fastsættes af turneringsledelsen og kan afvikles med såvel 1 som 2 halvlege.

§ 8. Spilletets igangsættelse

- 8.1. Begyndelsessparket er retningsfrit.
Der kan ikke scores direkte på begyndelsessparket, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.
- 8.2. Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil.
- 8.3. Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal give bolden op.
- 8.4. Standser dommeren spillet som følge af spilleruheld eller andet spillet uvedkommende, genoptages spillet med et frispark til det hold, som dommeren vurderer sandsynligvis ville være i boldbesiddelse, såfremt den pågældende - spillet uvedkommende - situation ikke var opstået.
Genoptagelsen sker, hvor bolden var på standsningstidspunktet, dog jf. § 12 og § 13.

§ 9. Bolden i og ude af spil

- 9.1. Jf. "Fodboldloven".

§ 10. Betingelser for scoring af mål

- 10.1. Jf. "Fodboldloven".

§ 11. Off-side

- 11.1. Reglen anvendes ikke.

§ 12. Utilladelig spillemåde

- 12.1. En spiller straffes med direkte frispark og udvisning, såfremt vedkommende begår en af følgende forseelser:
 1. En af de i "Fodboldloven" § 12 nævnte forseelser, der medfører direkte eller indirekte frispark.
Kun lettere - ikke glidende - tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
 2. Er årsag til kraftigt sammenstød med en modspiller.
 3. Opnår fordel ved forsætligt at holde i banden.
 4. Udskifter ulovligt.
 5. Forsætligt sinker spillet, ikke forsøger at tilspille sig målchancer eller undlader at udnytte disse (medfører ikke udvisning).
 6. Spiller bolden i loftet, rammer lamper, bjælker eller lign. over banen (medfører ikke udvisning).
 7. Ved straffespark igen spiller bolden før den er rørt af en anden spiller. Ved begyndelsesspark, frispark, indkast, målspark og hjørnekast igen spiller bolden, før den er rørt af en anden spiller eller banden (medfører ikke udvisning).
 8. Hvis målmanden spiller bolden ulovligt jf. afsnittet "Målmanden" (medfører ikke udvisning).

- 12.2. Sker forseelsen i eget målfelt, skal der dømmes straffespark, såfremt forseelsen er begået mod en modspiller, eller bolden spilles forsætligt med hånd eller arm.
Øvrige forseelser i eget målfelt straffes med et frispark fra det punkt ved den stiplede 3-meter linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.
Forud for en mulig kendelse, jf. stk. 1 nr. 6 skal dommeren normalt varsle denne ved at strække en arm i vejret.
- 12.3. Gult og rødt kort anvendes efter reglerne i "Fodboldloven" § 12, idet der dog ved berøvelse af mål eller oplagt scoringsmulighed kun anvendes gult kort.
Spilles bolden med forsæt ud af banen i loft mod lamper, bjælker eller lignende over banen for at sinke spillet anses dette for usportslig opførsel.
- 12.4. Målmanden:
Målmanden må spille bolden med hænderne i eget målfelt.
Når målmanden holder/har holdt bolden, må vedkommende ikke spille den direkte over midterlinien.
Bolden skal forinden have rørt gulv, bande eller en anden spiller udenfor eget målfelt.
Eventuel forseelse straffes med et frispark der, hvor bolden passerede midterlinien.
Hvis en spiller sparket bolden til sin egen målmand via banden, betragtes bolden som sparket forsætligt til vedkommende.

§ 13. Frispark

- 13.1. Der findes kun direkte frispark.
- 13.2. Et frispark til det angribende hold inden for den stiplede 3-meter linie tages fra det punkt ved den stiplede linie, der er vinkelret på mållinien, hvor forseelsen blev begået.
- 13.3. Ved frispark skal modspillerne være mindst 3 meter fra bolden.
Ved frispark i eget målfelt skal modspillerne dog være uden for den stiplede 3-meter linie.

§ 14. Straffespark

- 14.1. Med undtagelse af målmanden og den spiller, der tager straffesparket, skal øvrige spillere være mindst 3 meter fra straffesparkmærket og udenfor den stiplede 3-meter linie.
- 14.2. Hvis målmanden bevæger sig fremad, før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal sparket tages om, men målmanden skal ikke udvises. Gentager det sig i omsparket, skal målmanden udvises.

§ 15. Indkast

- 15.1. Kasteren skal være placeret indenfor banden således, at mindst en fod er i umiddelbar nærhed af denne.
- 15.2. Kasteren kan ikke benytte den sidebande, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.
- 15.3. Der kan ikke scores direkte på indkast, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

§ 16. Målspark

- 16.1. Ved målspark skal modspillerne være uden for den stiplede 3-meter linie.

§ 17. Hjørnekast

- 17.1. Hjørnekast udføres som indkast.
- 17.2. Kasteren kan ikke benytte den ende- og sidebande, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.
- 17.3. Der kan ikke scores direkte på hjørnekast, heller ikke via den ende- eller sidebande, hvorfra kastet udføres.
- 17.4. Ved forkert udført kast tilkendes modspillerne et indkast.

!! OBS !!

Hvor ikke andet er anført i disse regler, gælder "Fodboldloven" (nyeste udgave).

Senest opdateret den 1. november 2001

Fortolkning af DM deltagelse

Vedrørende afsnit 4.7 stk. 8 i Fællesbestemmelserne som omhandler "Deltagerberettigelse til DM-stævner" har udvalget besluttet at nedenstående præcisering er gældende.

Deltagere fra 2 eller flere forskellige firmaklubber er **KUN** deltagerberettiget på samme hold, når de kommer fra samme firmaidrætsforening.

Afsnit 4.7 stk. 8 i Fællesbestemmelserne

8.1. Deltagerberettiget til DM i firmaidræt er alle medlemmer af en firmaidrætsforening.

- Deltagere kan kun repræsentere én firmaidrætsforening og én firmaidrætsklub ved det enkelte DM-stævne.
- Par/hold kan sammensættes fra flere firmaidrætsklubber under *samme* firmaidrætsforening.
- Det er tilladt at deltage i flere DM-stævner i samme weekend.
- DM i individuel og DM i hold inden for samme idrætsgren, betragtes som to separate DM-stævner – også når disse afvikles i samme weekend.
- Den enkelte deltager kan kun tilmeldes samme række/kategori/klasse én gang ved det enkelte DM-stævne.

Deltagerkrav/afholdelseskriterier

- For at en række kan få DM-status, skal der minimumvære 3 hold eller 5 individuelle deltagere i hver kategori/række/klasse/snit.
- Kan en kategori ikke afvikles ifølge proportionerne for DM, tilbydes deltagerne at konkurrere i en anden kategori, dog altid højere kategori end den tilmeldte.

Arrangør/organisering

- Det bør tilstræbes at afvikle flere DM-stævner sammen, under hensyntagen til lokale faciliteter og idrætternes kulturer.
- Foreningen kan være arrangør af flere DM-stævner sammen.
- Kredsen og DFIF kan være arrangør af flere DM-stævner sammen.

Økonomi

- Grundtilskuddet til arrangør af DM-stævnet udgør samme beløb pr. DM-stævne, uanset antal stævner. (se vedr. flere stævner sammen)
- 10 % deltagertilskud beregnes af det til enhver tid laveste deltagergebyr på tværs af idrætsgrene i det pågældende år.
- Alle foreninger skal have mulighed for at søge DM-værtsskab. Høje halleje-priser må ikke være diskvalificerende, så længe de modsvarer markedsprisen.
- Grundtilskud differentieres med baggrund i antal afviklingsdage:
1 dag: kr. 7.500. 2 dage: kr. 10.000. 3 dage: kr.12.500.
- Forbundet udbetaler et grundbeløb og et deltagertilskud til arrangerende forening. Endvidere dækker forbundet følgende udgifter:
 - leje af idrætsanlæg.
 - leje/transport/køb af idrætsmateriel.
 - dommere/bedømmere.
 - samaritter.
 - præmier.

Drop-in aktiviteter

- Der skal være mulighed for at tilbyde drop-in aktiviteter under DM-stævnerne. Målgrupper kan være følgende:
 - deltagerne
 - lokalbefolkningen
 - familien.

Deltagergebyr

1. Deltagerne betaler for alle de kategorier, de stiller op i.
2. Deltagergebyret differentieres mellem de enkelte DM-idrætter med baggrund i udgifterne.
3. Deltagergebyret kan variere fra år til år i den enkelte DM-idræt.

Karantæner

1. Karantæner uploades på ForeningsNet.

Online

1. Der laves mailbaserede tilfredshedsundersøgelser efter hvert DM-stævne fra sommeren 2006.

Præmieregulativ DM rækker:

DM – stævner, Hold

3-5 hold:	1 præmie
6-12 hold:	2 præmier
13+ hold:	3 præmier

DM – stævner, Individuelle

Mindst 5 - 15 deltagere:	1 præmie og én 2. præmie
16+ deltagere:	1 præmie, 2. præmie og 3. præmie.

Hvor der ikke spilles om 3. plads, udleveres der 2 sæt 3. præmier.

Præmierne er i fremtiden et kvalitetshåndklæde samt én medalje pr. deltager.

Det er besluttet at ikke-udleverede præmier til DM-stævner lægges i stævnekassen og sendes retur til forbundskontoret. Forbundskontoret sender umiddelbart efter præmierne ud til præmiemodtagers forening.

Fortolkning af DM regulativ

Efter opdeling i rækker og niveauer følges præmieregulativet.

Eksempel 1

Med udgangspunkt i 20 hold, indeles holdene efter de indledende kampe i et A- og et B-slutspil eksempelvis med henholdsvis 8 og 12 deltagere – uanset om man efterfølgende spiller pulje eller cup. Dette medfører nu, at der er præmier til nr. 1 og 2 i hver række. Altså efter indledende puljekampe følger man præmieregulativet.

Eksempel 2

Ved 24 individuelle deltagere indeles de indledningsvis i 8 puljer med 3 deltagere. Efterfølgende går man videre til cup-turnering således at:

- nr. 1 i puljerne går i A-rækken,
- nr. 2 i puljerne går i B-rækken og
- nr. 3 i puljerne går i C-rækken.

Fællesbestemmelser for DM-stævner

1. Placering

1.1. DM-stævner kan planlægges således, at den enkelte idrætsgren afholdes i flere byer. Beslutning herom træffes af Idræt & Motion i samråd med de respektive idrætsansvarlige.

2. Afholdelse

2.1. DM-stævner afholdes hen over året, hvor det er mest hensigtsmæssigt for den enkelte idrætsgren, og opdeles i vinter- og sommerstævner.

3. Afholdelsesregler

3.1. DM-stævner afholdes efter de på Idrætsmødet godkendte generelle bestemmelser samt turnerings- og spilleregler. Ved indstilling fra den idrætsansvarlige kan Idræt & Motion dispensere.

3.2. Forbundsstyrelsen kan i forbindelse med afholdelse af firmaidrætsfestivaler dispensere for fællesbestemmelserne, såfremt dette skønnes hensigtsmæssigt.

4. Stævnejury

4.1. Til varetagelse af den sportslige afholdelse af DM-stævner og med ansvar overfor Idræt & Motion nedsættes et stævne- og juryudvalg.

5. Fortolkning og protester

5.1 Fortolkning af generelle bestemmelser samt turnerings- og spilleregler, m.v. samt behandling af protester foretages af stævnejuryen.

5.2. En protest skal skriftligt forelægges stævnejuryen senest 15 minutter efter kampens afslutning og være bilagt et af Idræt & Motion fastlagt depositum. Beløbet tilbagebetales såfremt protesten tages til følge.

5.3. Stævnejuryens afgørelser kan kun ankes til Idræt & Motion

5.4. Afgørelser i disse organer kan ankes til Appeludvalget.

6. Deltagerbeviser og Præmieregulativ

6.1. Samtlige deltagere modtager et deltagerbevis.

6.2. Idræt & Motion fastlægger præmieregulativet.

7. Indbydelser

7.1. Indbydelser til DM-stævner udarbejdes i henhold til DM-manualen af den arrangerende forening i samarbejde med forbundskontoret og i samråd med den idrætsansvarlige. Indbydelsen udsendes gennem forbundskontoret.

8. Deltagerberettigelse

8.1. Deltagerberettiget til DM i firmaidræt er alle medlemmer af en firmaidrætsforening.

f. Deltagere kan kun repræsentere én firmaidrætsforening og én firmaidrætsklub ved det enkelte DM-stævne.

g. Par/hold kan sammensættes fra flere firmaidrætsklubber under *samme* firmaidrætsforening.

h. Det er tilladt at deltage i flere DM-stævner i samme weekend.

i. DM i individuel og DM i hold inden for samme idrætsgren, betragtes som to separate DM-stævner – også når disse afvikles i samme weekend.

j. Den enkelte deltager kan kun tilmeldes samme række/kategori/klasse én gang ved det enkelte DM-stævne.

8.2. Landsforeninger deltager i DM-stævner på lige fod med de lokale foreninger.

8.3. De tre Københavnske unioner (KFIU, FKBU og LTFU) betragtes som 3 kredse for så vidt angår tilmelding og deltagelse i DM-stævner.

9. Deltagerafgrænsning

9.1. Deltagerafgrænsning i de enkelte idrætsgrene fastsættes af Idræt & Motion og den arrangerende forening i samråd med de respektive idrætsansvarlige.

10. Aldersafgrænsning og styrkeniveau

10.1. De aldersmæssige afgrænsninger er angivet i de enkelte idrætsgrenes generelle bestemmelser eller turnerings- og spilleregler.

10.2. Deltagerens styrkeniveau er angivet i de enkelte idrætsgrenes generelle bestemmelser eller turnerings- og spilleregler.

11. Tilmelding

11.1. Foreningen er ansvarlig for, at de anførte deltagere opfylder betingelserne for deltagelse. Foreningerne orienteres forud for hvert stævne, hvor på DFIF's hjemmeside de kan se de deltagere, som er tilmeldte fra egen forening. Foreninger skal aktivt godkende tilmeldingerne ellers kan deltagerne ikke deltage.

11.2. Tilmelding til DM-stævner skal ske elektronisk på DFIF's hjemmeside

11.3. Tidsfrister for tilmelding fastsættes og oplyses af Idræt & Motion forud for henholdsvis vinter- og sommerstævner.

12. Afregning

12.1. Al betaling for deltagelse, ophold, fortæring etc. foregår til forbundskontoret.

13. Program

13.1. Programmer for de enkelte DM-stævner skal være tilmeldte kontaktpersoner og den arrangerende forening i hænde samt offentliggjort på DFIF's hjemmeside senest 10 dage før DM-stævnets start. Programmet er kun vejledende indtil kampstart. Ret til ændringer forbeholdes med det formål, at sikre en bedre sportslig afvikling. Ændringer besluttet og effektueres af stævnejuryen.

14. Deltagerliste

14.1. Ved DM-stævner skal der for hold afleveres et holdkort til stævneudvalget før det pågældende holds første kamp/start.

14.2. Såfremt holdkortet ikke foreligger, kan stævnejuryen udelukke holdet fra deltagelse.

15. Resultatlist

15.1. Resultatlist offentliggøres på DFIFs hjemmeside senest 1 uge efter at stævnet er afviklet.

16. Uberettiget deltagelse

16.1. Ved uberettiget deltagelse kan stævnejuryen:

- a. Under stævnet diskvalificere pågældende deltager(e).
- b. Efter stævnet fratage udleverede præmier og idømme karantæner.

17. Ulovligheder/karantæner

17.1. Stævnejuryen indberetter nedennævnte forhold på den af Idræt & Motion udarbejdede blanket:

- a. Ulovlig deltagelse.
- b. For sent afbud.
- c. Udeblivelse uden afbud.
- d. Usportslig optræden, usømmelig adfærd og lignende.

17.2. Idræt & Motion idømmer ved DM-stævner karantæner og orienterer gennem forbundskontoret berørte parter og respektive foreninger.

17.3. Karantæner er kun gældende for den specifikke idrætsgren (personlig karantæne, fx karantæne i indfodbold omfatter kun deltagelse i DM i indfodbold), såfremt der ikke er skærpede omstændigheder, der taler for en generel udelukkelse.

17.4. Begrundet anmodning om annullering af en karantænedom skal være attesteret af foreningens formand og være Idræt & Motion i hænde senest 14 dage efter modtagelsen af karantæneskrivelsen.

18. Karantænerregler

18.1. Udeblivelse fra kamp og afbud, der modtages senere end det i programmet anførte kamptidspunkt, medfører karantæne efter de af Idræt & Motion vedtagne regler.

18.2. Afbud, der meddeles senere end de nedenfor nævnte tidspunkter, medfører karantæne efter de af Idræt & Motion vedtagne regler.

- a. Når man direkte møder en modstander, skal afbud meddeles senest 72 timer før stævnestart.
- b. Når man ikke direkte møder en modstander, skal afbud meddeles inden programsatte start.

19. Økonomi

19.1. Forbundet udbetaler et grundbeløb og et deltagertilskud til den arrangerende forening af et DM-stævne. Dette er betinget af, at regnskab med tilhørende bilag er indsendt til forbundskontoret senest 30 dage efter afholdt DM-stævne.

19.2. Deltagergebyrer tilfalder forbundet.

20. PR-stævner

20.1. PR-stævner afholdes uafhængig af nærværende fællesbestemmelser. Økonomien kører i forbundets regi efter de af Idræt & Motion udarbejdede bestemmelser.

Vedtaget på repræsentantskabsmødet den 18. november 2007